

## Schilderen met waterspeters

- Open een mooie afbeelding
- dupliceer deze laag met Ctrl + J, sluit oogje laag achtergrond.
- Figuur selecteren en uitknippen met masker.



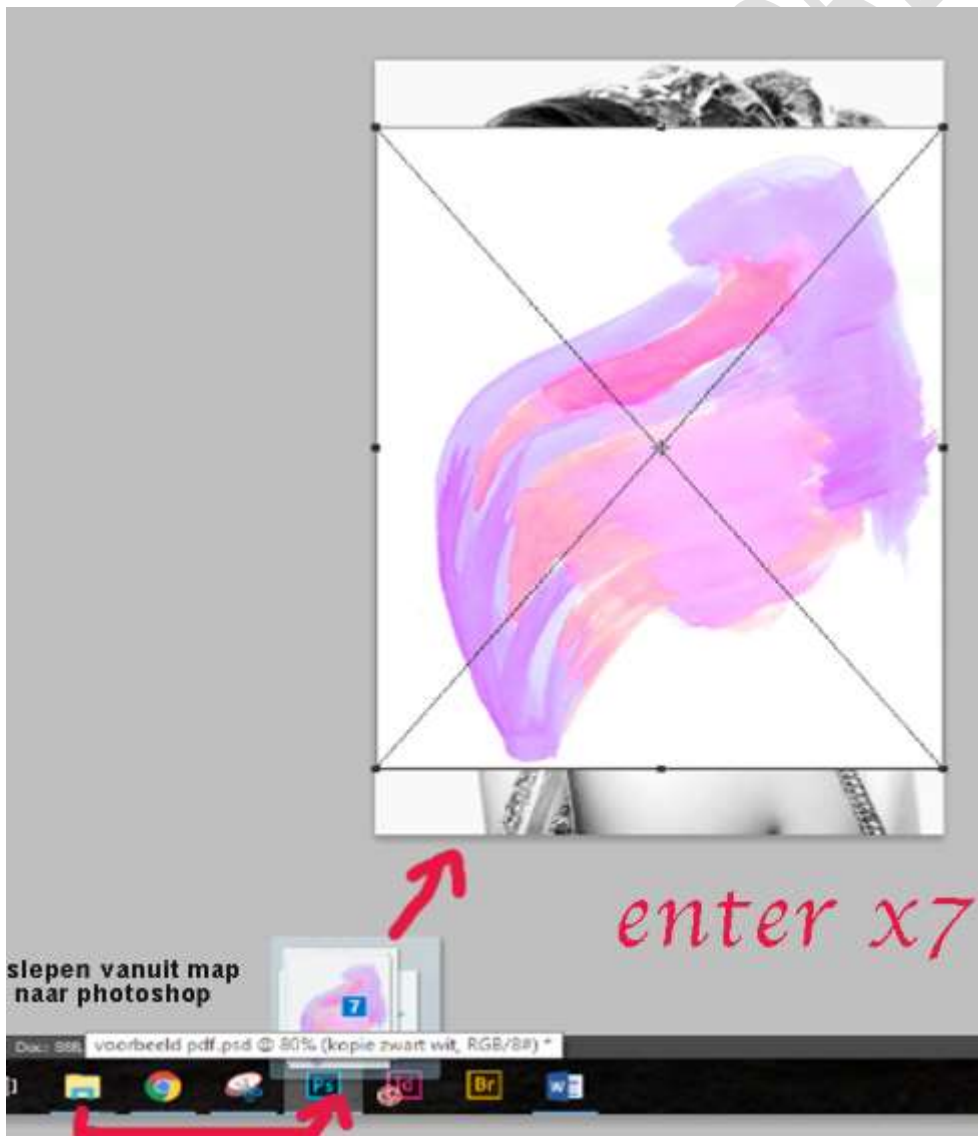
- Ctrl + J, Ctrl + shift + U (= zwart/wit)
- Nieuwe laag (= Shift + Ctrl + N), witte achtergrond (= Ctrl + backspace)
- Plaats onder laag zw/wit
- Beide lagen selecteren en samenvoegen (= Ctrl + E), noem deze laag zwart wit
- Nieuwe aanpassingslaag curven, wit punt tot midden schuiven, in het midden curven afronden naar links zodat het figuur wit oplicht.



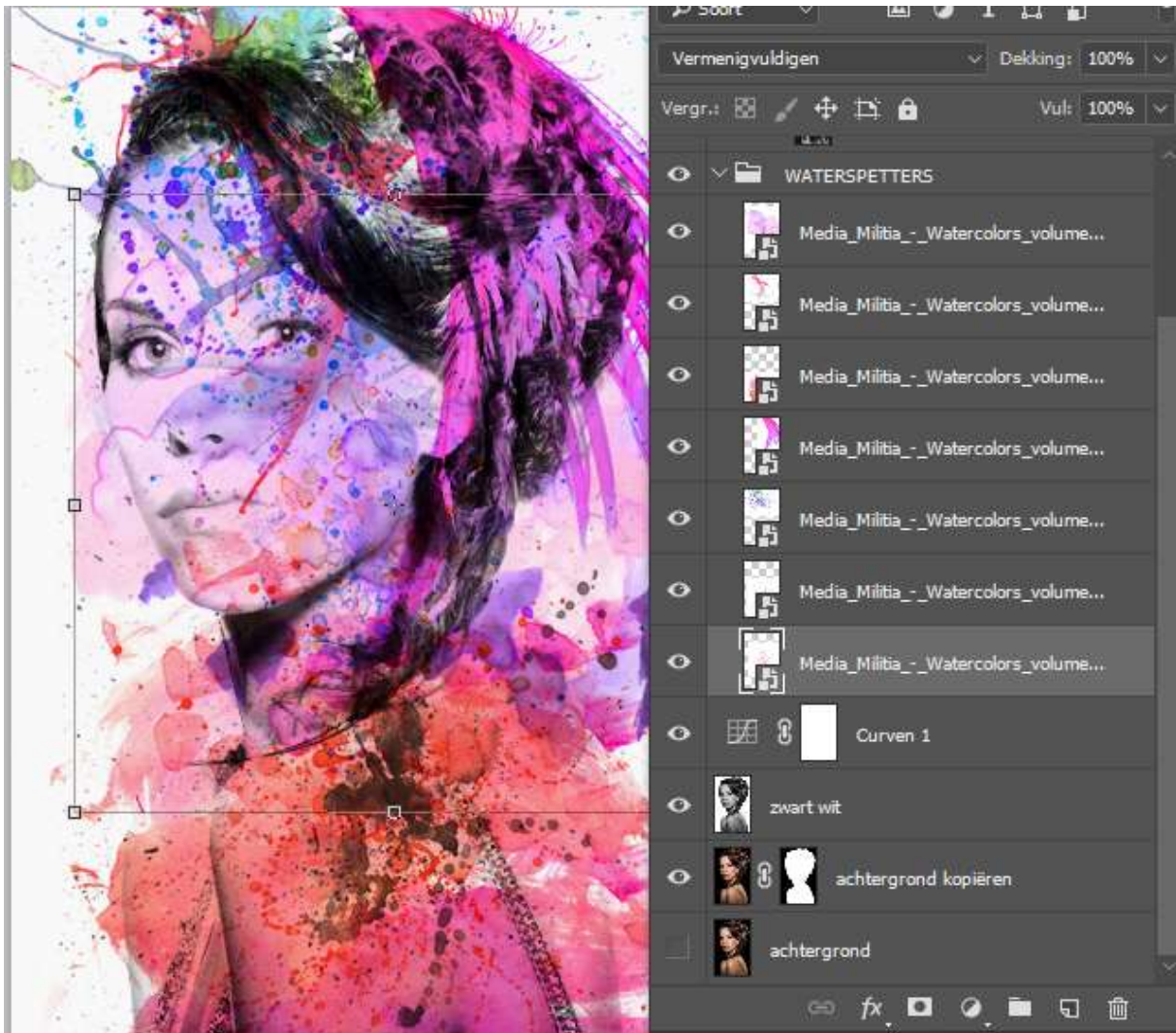
- Nieuwe laag plaats deze in een groep door Ctrl + G, noem deze groep waterspetters.
- Selecteer de nieuwe laag, open uw map met waterspetters..



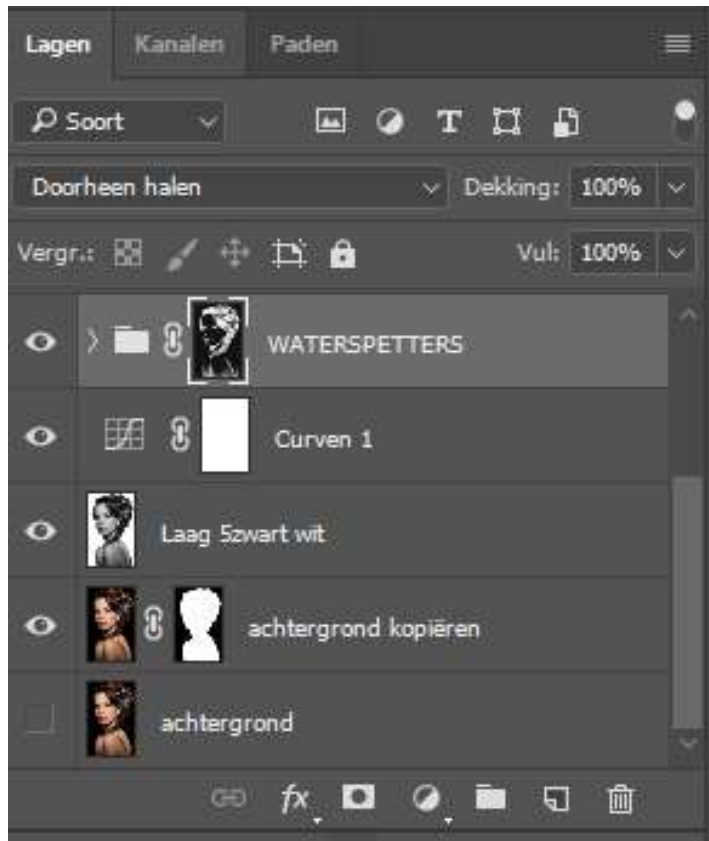
- Spetters kiezen, (+/- 7) al de geselecteerde spetters slepen vanuit uw spettermap naar uw werkblad in photoshop en invoegen met (7x) enter. (Deze zijn nu allemaal ingevoegd als slim object en hebben daardoor de aangepaste grootte van het document)



- Verander de modus van al deze lagen in vermenigvuldigen, vink de oogjes van de lagen even uit, plaats laag per laag, vergroot - verklein en/of draai de spetters zodat het figuur vol met spetters staat.

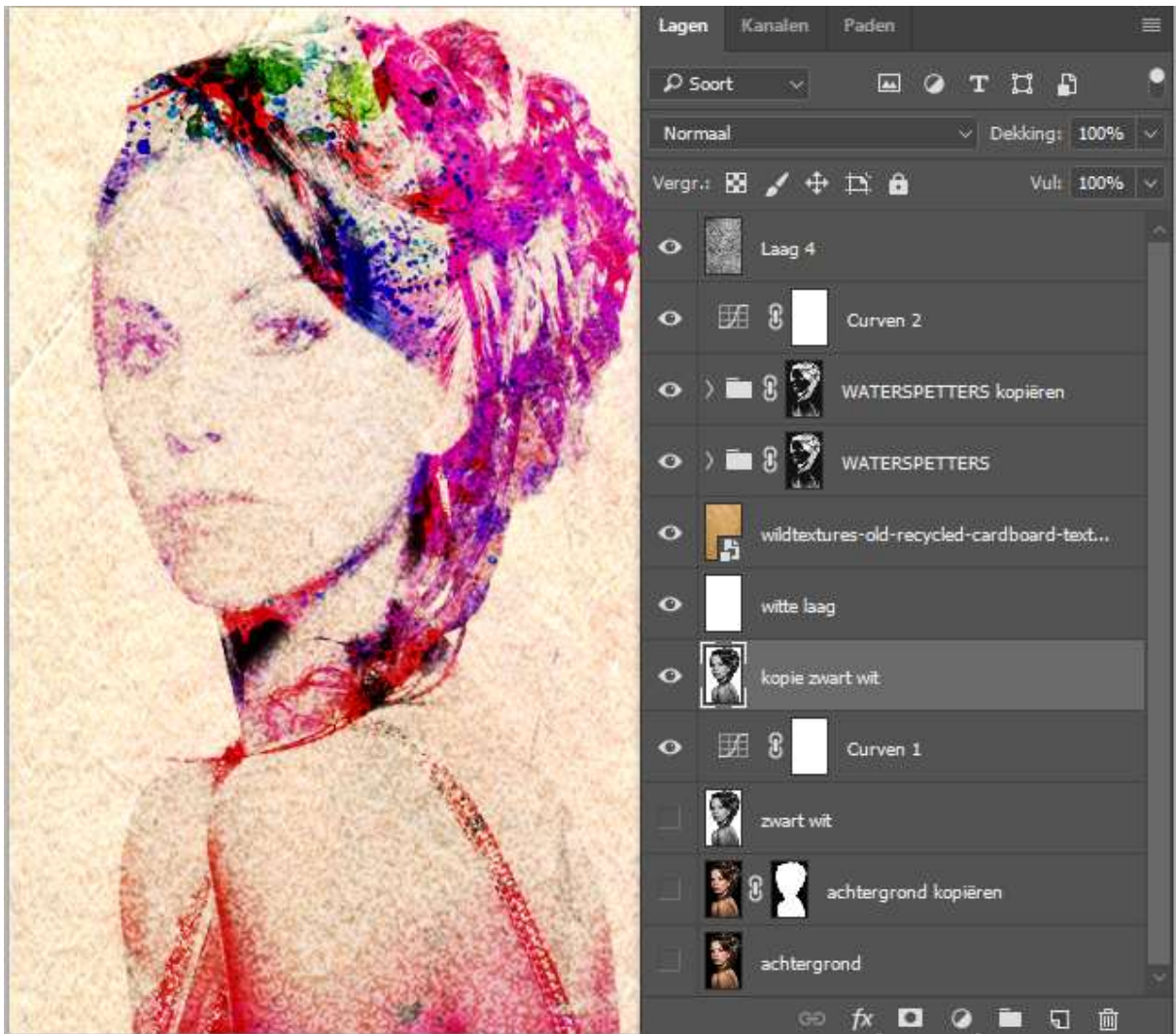


- Sluit laag groep, zet het oogje dicht.
- Selecteer laag curven en laag zw/wit, ctrl + A, Verenigd kopiëren (= Shift + Ctrl + C)
- Map waterspetters oogje terug open zetten, selecteer laag groep, voeg hierop een laagmasker toe.
- Alt en klik op het masker (= masker selecteren), plakken (= Ctrl + V), negatief (= Ctrl + I), delecteren (= Ctrl + D).



- Modus aanpassen indien nodig, kan later nog in een andere modus aangepast worden, wat past met uw afbeelding.
- Oogje dicht zetten van laag zw/wit
- Nieuwe laag vul met wit, plaats onder map waterspetters.
- Kies een textuur in uw map en kopieer naar uw werk en plaats onder map waterspetters, dekking aanpassen tussen 40 en 80%.
- Selecteer map waterspetters en voeg nieuwe opvullaag curven toe, afbeelding lichter of donkerder te maken naar eigen voorkeur.
- Nieuwe laag filter reddering wolken, filter ruis - ruis - 60% - Gaussiaans .
- Ctrl + T, in de optiebalk B en H veranderen van 100% naar 200% enter, modus bedekken, dekking aanpassen naar eigen voorkeur.
- Map watergroep kan de modus nog aangepast worden naar lineair tegenhouden of andere modus, zelf een beetje uitzoeken.
- Map waterspetters dupliceren( = Ctrl + J) dekking laag 50%.
- Indien de gelaatsonttrek niet goed zichtbaar is kan men de laag zwart wit nog dupliceren en met minder dekking onder de witte laag plaatsen, daar kan je dan met doordrukken klein penseel ogen neus mond en kin nog wat accentueren





- Tot slot kan je nog tekst toevoegen en daar nog wat spetters op plaatsen

